



## Das EFRE-Projekt „Make OWL“ lädt ein LEGO® Serious Play® Workshop: „New Work“

am 22. Januar 2020, 14-18 Uhr in der Stadtbibliothek Bielefeld

### Thema des Workshops: New Work

Welche Anforderungen haben junge Talente an die Lebens- und Arbeitswelt der Zukunft? Wie verändern neue Technologien unsere Arbeitswelt? Wie können kleine und mittlere Unternehmen und Bildungsinstitutionen auf diese Veränderungen reagieren? Welche Fähigkeiten braucht der/die ArbeitnehmerIn der Zukunft? Diese Fragestellungen stehen im Zentrum eines partizipativen LEGO® Serious Play® Workshops, der im Rahmen des EFRE-Projekts „Make OWL“ veranstaltet wird.

### Was ist LEGO® Serious Play®?

LEGO® Serious Play® ist ein moderierter Prozess, der neue Ideen fördern, die Kommunikation verbessern und Problemlösungen beschleunigen soll. Anhand konkreter Fragestellungen werden TeilnehmerInnen dazu aufgefordert, ihre Ideen und Gedanken in Form von Lego-Bauten auszudrücken: „LEGO® Serious Play® is a bit like making 3D prints of your own thoughts“. Die gebauten Modelle werden in der Teilnehmerrunde präsentiert und gemeinsam reflektiert. Dadurch sind alle teilnehmenden Personen am Prozess gleichermaßen beteiligt.

### Trainer: Guillermo Palau, Universität Valencia

Der LEGO® Serious Play®-Workshop wird von dem zertifizierten LEGO® Serious Play®-Trainer Guillermo Palau geleitet. Guillermo Palau ist Professor für Land- und Lebensmitteltechnik an der Universität Valencia mit langjähriger Erfahrung im Management interdisziplinärer Teams, in der Projektleitung europäischer Konsortien und in Trainings mit bekannten Kreativmethoden.

### Die Zielgruppe

Der Workshop ist ein Baustein des EFRE-Projekts „Make OWL“. Das Projekt verfolgt das Ziel, eine aktive „Maker-Kultur“ in Ostwestfalen-Lippe zu fördern und engagierte Akteure aus Wirtschaft, Wissenschaft, MINT- und Bildungsinitiativen, und Zivilgesellschaft zu vernetzen. Aus diesem Grund setzt sich die Zielgruppe des LEGO® Serious Play® Workshops zusammen aus:

- 5 VertreterInnen von kleinen und mittleren Unternehmen
- 5 Jungen Talenten zwischen 16 und 22
- 5 Multiplikatoren aus dem MINT-/Bildungsbereich
- 5 VertreterInnen der Maker-Szene in OWL und/oder einer Hochschule

**Der Workshop findet in englischer Sprache statt** und soll Impulse für einen im Herbst 2020 geplanten „MAKERTHON OWL“ liefern. **Eine Teilnahme ist nur nach vorheriger Anmeldung über [esther.ruessler@city2science.de](mailto:esther.ruessler@city2science.de) möglich, Anmeldeschluss ist der 13. Dezember 2019.**



In Kooperation mit: